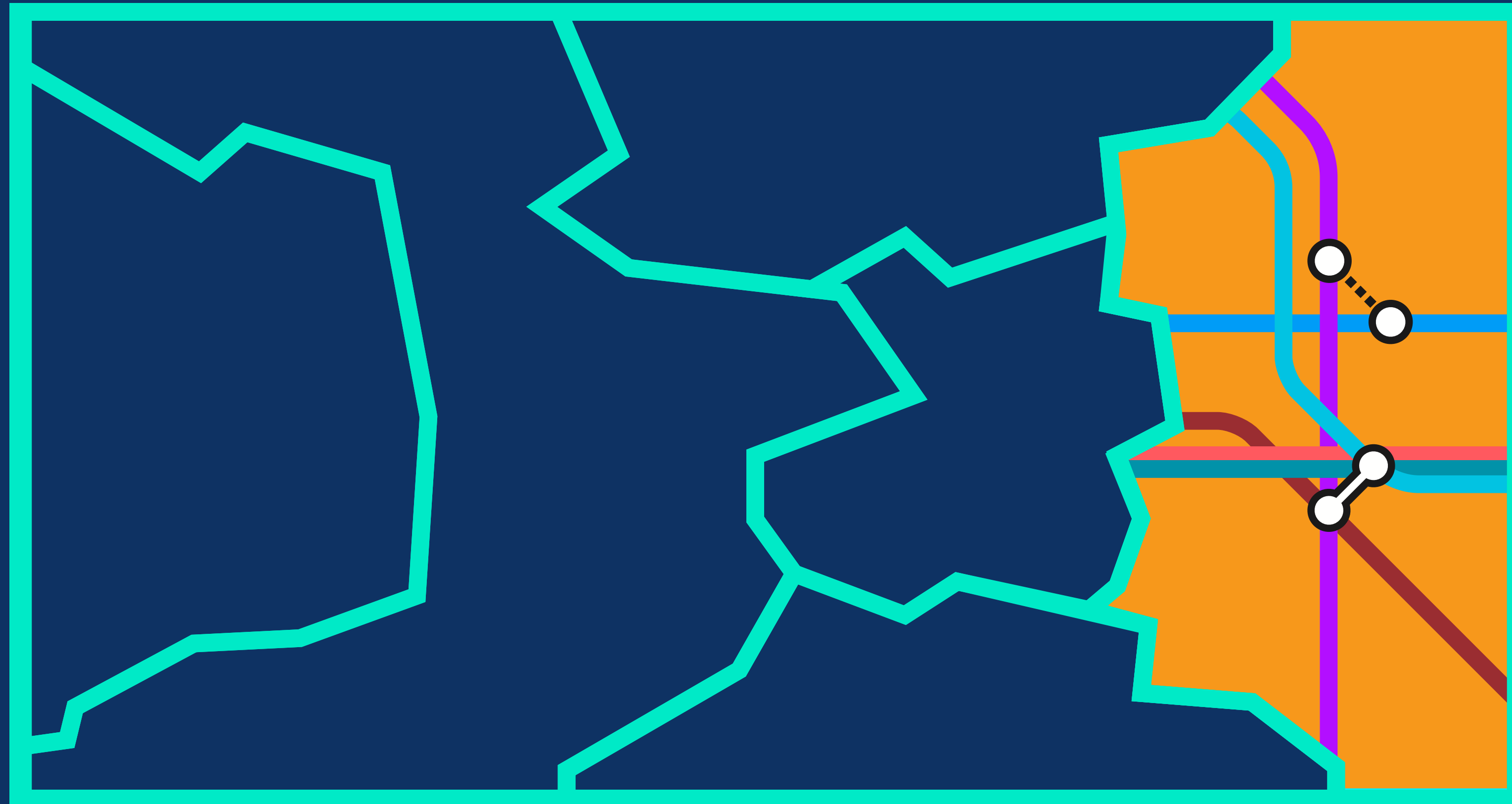


Infrastruktur



Team #Infrastruktur

Hans, Thomas, Klaus, Alex und Kemal

Beyond Platforms Initiative

beyond-platforms.org

#1: Mission Statement

1. Erarbeitung eines **technischen Architekturmodells für Medienangebote der Zukunft** und Bereitstellung der hierfür erforderlichen Komponenten

2. Identifikation des Status Quo

Ziel: Übersicht über Tools / Komponenten / Standards

3. Erarbeitung und Bereitstellung der fehlenden Komponenten

Tools / Standards / Komponenten etc.

#2: Rahmenparameter & Ziele

- Finanzierung vorhanden
- Inhalte (Content) aus verschiedenen Pools und anbieteragnostisch verfügbar (inkl. User Generated Content)
- Neutrale Trägerorganisation (ggf. zu gründen)
- “Produkt-Mindset” für alle erforderlichen Komponenten
- Open Source Software mit aktiver Entwicklung durch Trägerorganisation und Community
- **Ziel:** *Bereitstellung von Technologien für unterschiedliche Szenarien & Angebote:*
 - Klein, dezentral: *“Do It Yourself”-Mediatheken & Angebote*
 - Basisfunktionen bereitgestellt durch Trägerorganisation → perspektivisch Bau einer *europäischen “Supermediathek”*

#3: Technische Design Paradigmen

- Modulare Architektur, bei der Dienste einzeln gekapselt und die Inhalte von der Art der Ausspielung getrennt werden
- Öffentlich dokumentierte Schnittstellen (APIs) für die BPI-Services
- Kontinuierliche Weiterentwicklung der APIs, BPI-Services und Komponenten nach agilen Prinzipien (→ “Produkt-Mindset”)
- “KISS” (*Keep it simple and smart*): Verwendung und Implementierung der bereitgestellten Komponenten mit geringstmöglichem Aufwand für die Nutzer (z.B. Contentanbieter)

#4: Infrastruktur-Überblick ("WAS")

Medienangebote



"Europäische Supermediathek"



"Eigenbau Mediathek"

APIs (Schnittstellen) | Protokolle

BPI- Komponenten

Frontend



Customizable frontends



Plugins



Player SDKs

Backend



Search



Identity



Streaming



CDN



EPG



Analytics

APIs (Schnittstellen) | Protokolle

Content-Pools

Vereine

Parlamente

Privates TV / Radio

User generated content

Verlage

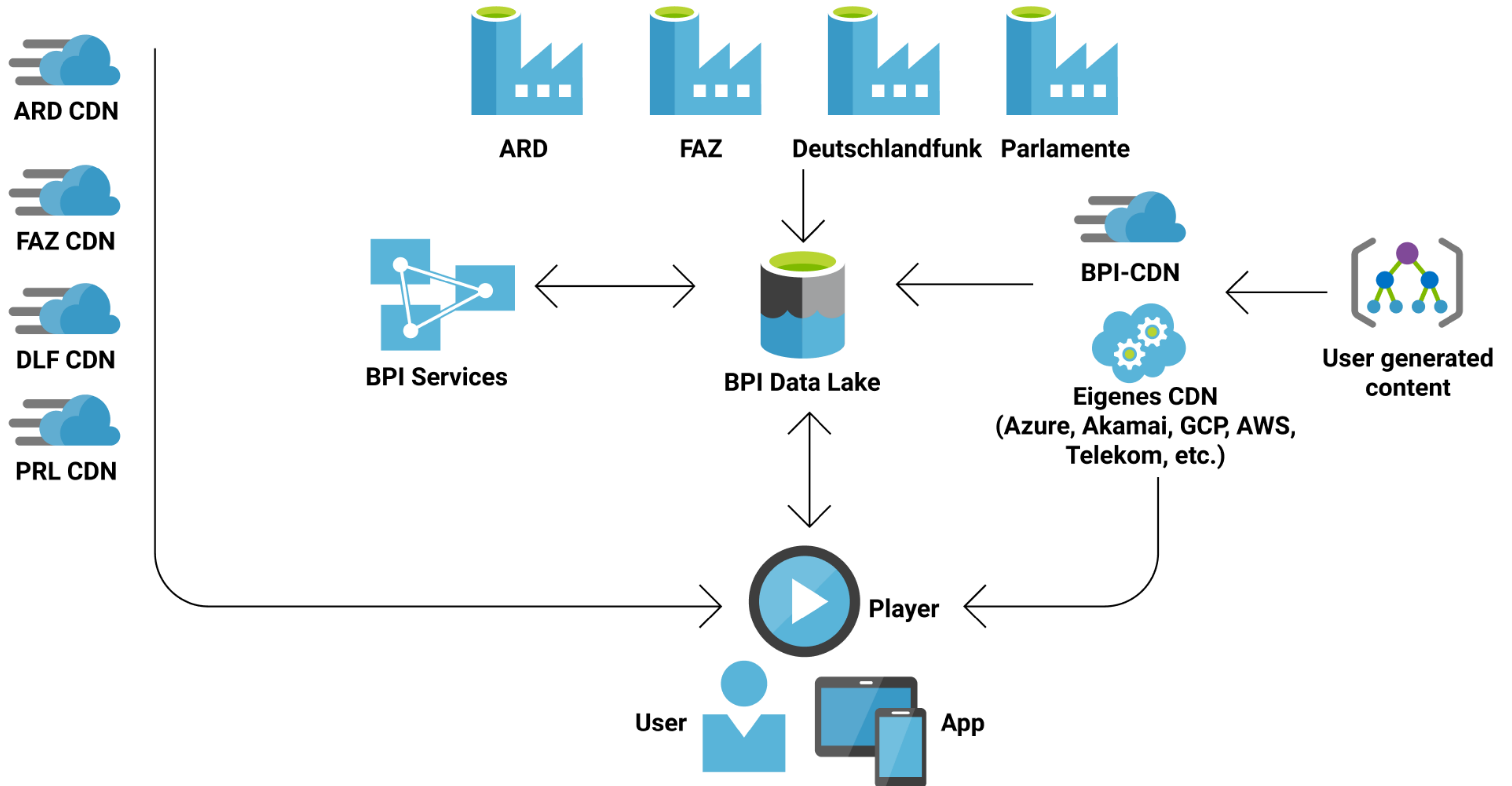
Blogs

ÖR TV / Radio

Podcasts

...

#4: Mögliche Beispiel-Architektur ("WIE")



#5: Nächste Schritte

- *Weitere Ausarbeitung & Verfeinerung* des / der Architekturmodelle inkl. Best-Practices für APIs, Schnittstellen, Protokollen etc.
- *Marktrecherche* zur Verfügbarkeit von adäquaten, Open Source Tools & Komponenten und potentiellen Technologiepartnern
- Definition der durch die BPI bereitgestellten *technischen Basiskomponenten* (z.B. Player, Suchwerkzeuge, Recommendation Engines etc.)
- Erstellung eines “*Minimum-Viable-Product*” (MVP)
- Einrichtung eines “*Technical Boards*” für die weitere inhaltliche Ausarbeitung und Begleitung der BPI

Team Infrastruktur

Alex Amin
Hans Hoffmann
Klaus Merkel
Thomas Kollbach
Kemal Görgülü

kontakt@beyond-platforms.org
beyond-platforms.org

